



CHOBOTNICA [SK]

Vek: 5 - 99

Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Hry na zručnosť



NÁVOD ONLINE
Kód: J02622

Cieľ hry pre začiatočníkov

Pomocou chobotnice chyťte všetky rybičky jednej farby skôr ako ostatní hráči.

Hra rozvíja

Zručnosť, súťaživosť a logické myslenie.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 1 krabica s hracou doskou, 30 farebných drevených rybičiek (7 kusov zo 4 farieb a 2 biele), 1 drevená chobotnica so šnúrkou, 1 karta chobotnice, 20 kariet s úlohami a 1 drevenú kocku.

Krabicu s hracou doskou položte do stredu stola. Kartu chobotnice vložte do medzery na okraji hracej dosky. Chobotnicu so šnúrkou položte do stredu hracej dosky. Náhodne poukladajte všetky rybičky (okrem 2 bielych) okolo chobotnice. Dajte pozor nech vám nespádnú do otvorov. A nakoniec si každý hráč si vyberie farbu svojich rybičiek.

Pravidlá hry

Hru začína najmladší hráč. Hodí kockou a potom musí posunúť kartu chobotnice pred bod rovnakej farby na okraji hracej dosky (napr. Ak na kocke padne zelená, hráš musí posunúť kartu chobotnice na jednu zo 4 zelených bodiek na okraji hracej dosky). Keď je karta chobotnice na mieste, hráč potiahne za šnúrkou tak aby potiahol chobotnicu a s jej pomocou zhodil požadované rybičky. Šnúrka nemusí byť zatiahnutá úplne, hráč môže zastaviť po ceste. Potom hráč pozbiera padnuté rybičky cez bočné otvory na hracej doske. Každú rybičku nesprávnej farby musí dať hráčom, ktorý si túto farbu vybrali. Potom je na rade ďalší hráč, hodí kockou a presunie kartičku chobotnice. Aj keď na kocke padla rovnaká farba ako v predchádzajúcom kole, hráč musí premiestniť kartu chobotnice na iné miesto tejto farby. Samotná chobotnica zostáva na mieste kde ju potiahol hráč v predchádzajúcom kole. Potom môže ťahať za šnúrku, pozbierať svoje ryby a zvyšné odovzdať ostatným hráčom. A tak postupne pokračuje ďalší hráč.

Tip pre jednoduchšiu hru:

- Otočte si hraciu dosku tak aby sa vám šnúrka ľahšie ťahala
- Najmenší hráči môžu použiť zadnú stranu kartičiek, na ktorých je 6 vytlačených rybičiek, aby si pomohli spočítať koľko rýb nazbierali.

Záver hry

Hra končí, keď jeden z hráčov pozbiera všetkých 6 svojich rybičiek a tým vyhráva.

Variant pre expertov

Cieľ hry

Buďte prvý, kto najrychlejšie vyrieši 5 úloh zadaných na kartách.

Príprava hry

Krabicu s hracou doskou položte do stredu stola. Kartu chobotnice vložte do medzery na okraji hracej dosky. Chobotnicu so šnúrkou položte do stredu hracej dosky. Náhodne poukladajte všetky rybičky vrátane bielych okolo chobotnice. Dajte pozor nech vám nespádnú do otvorov. Zamiešajte kartičky s úlohami a dajte 2 karty každému hráčovi. Zostávajúce karty dajte na kôpku vela hracej dosky. Hráči si položia kraty pred seba obrázkom nahor a hra sa môže začať. Hráči budú musieť chytiť ryby nakreslené na kartách s úlohami.

Pravidlá hry

Hru začína najmladší hráč. Hodí kockou a potom musí posunúť kartu chobotnice pred bod rovnakej farby na okraji hracej dosky (napr. Ak na kocke padne zelená, hráš musí posunúť kartu chobotnice na jednu zo 4 zelených bodiek na okraji hracej dosky). Keď je karta chobotnice na mieste, hráč potiahne za šnúrkou tak aby potiahol chobotnicu a s jej pomocou zhodil požadované rybičky. Šnúrka nemusí byť zatiahnutá úplne, hráč môže zastaviť po ceste. Potom hráč pozbiera padnuté rybičky cez bočné otvory na hracej doske. Nechá si rybičky potrebné na splnenie svojich úloh a zvyšné rybičky dá nasledujúcemu hráčovi. Takto sa pokračuje až kým nezostanú žiadne rybičky ktoré by sa niekomu hodili na splnenie úloh. Rybičky ktoré ostali vráťte na hraciu dosku. Potom je na rade ďalší hráč.

2 biele rybičky sú žolíci! Môžu byť použité namiesto akejkoľvek farby.

Ak hráč dokáže splniť úlohy z oboch svojich kariet pri jednom úlovku/ ťahu a stále mu zostávajú rybičky, musí ich odovzdať ďalšiemu hráčovi a porom si môže potiahnuť 2 nové karty s úlohami. Ale ťahať chobotnicu môže až keď bude zase na rade.

Záver hry

Hra končí, keď niektorý hráč vyrieši ako prvý 5 úloh zadaných na kartách.





CHOBOTNICA [CZ]

Vek: 5 - 99

Počet hráčův: 2 - 4

Séria: Hry na zručnosť



NÁVOD ONLINE
Kód: J02622

Cíl hry

Použijte chobotnici, abyste chytili všechny ryby jedné barvy dříve než ostatní hráči.

Hra rozvíjí

zručnosť, soutěživost a logické myšlení.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 1 krabici s herní deskou, 30 barevných dřevěných rybiček (7 kusů ze 4 barev a 2 bílé), 1 dřevěnou chobotnici s provázekem, 1 kartu chobotnice, 20 karet s úkoly a 1 dřevěnou kostku.

Krabici s herní deskou umístíte doprostřed stolu. Vložte kartu chobotnice do mezery na okraji hrací desky. Umístíte chobotnici s provázekem doprostřed hrací desky. Kolem chobotnice náhodně umístíte všechny ryby (kromě 2 bílých). Dávejte pozor, aby nespady do otvorů. Nakonec si každý hráč vybere barvu své ryby.

Pravidla hry

Hru začíná nejmladší hráč. Ten hodí kostkou a poté musí posunout kartu chobotnice před bod stejné barvy na okraji hrací desky (např. pokud padne zelená na kostce, musí hráč posunout kartu chobotnice k jednomu ze 4 zelených bodů na okraji hrací desky). Jakmile je karta chobotnice na místě, hráč zatáhne za provázek, aby chobotnici přitáhl a použil ji k shoení požadované ryby. Provázek nemusí být natažen úplně, hráč se může po cestě zastavit. Hráč pak sbírá spadlé ryby postranními otvory na herním plánu. Každou rybu špatné barvy musí dát hráči, který si tuto barvu vybral. Pak je na řadě další hráč, hodí kostkou a posune kartu chobotnice. I když na kostce padla stejná barva jako v předchozím kole, musí hráč přesunout kartu chobotnice na jiné místo této barvy. Samotná chobotnice zůstává na místě, kam ji hráč v předchozím kole dotáhl. Poté může zatáhnout za provázek, sebrat své ryby a zbývající předat ostatním hráčům. A tak pokračuje další hráč v pořadí.

Tip pro snadnější hru:

- Otočte desku, aby se vám lépe tahalo za provázek.
- Mladší hráči mohou použít zadní strany karet, na kterých je vytisknuto 6 ryb, aby si mohli spočítat, kolik ryb nasbírali.



Závěr hry

Hra končí, když jeden z hráčů nasbírá všech 6 ryb a tím vyhraje.

Varianta pro odborníky

Cíl hry

Jako první vyřešíte 5 problémů na kartách.

Příprava hry

Krabici s herní deskou umístíte doprostřed stolu. Vložte kartu chobotnice do mezery na okraji hrací desky. Umístíte chobotnici s provázekem doprostřed hrací desky. Kolem chobotnice náhodně rozmístíte všechny ryby, včetně bílých. Dávejte pozor, aby nespady do otvorů. Zamíchejte karty s úkoly a každému hráči dejte 2 karty. Zbylé karty položte na hromádku uprostřed hrací desky. Hráči položí své skládky lícem nahoru před sebe a hra může začít. Hráči budou muset chytil ryby vylosované na kartách s úkoly.

Pravidla hry

Hru začíná nejmladší hráč. Ten hodí kostkou a poté musí posunout kartu chobotnice před bod stejné barvy na okraji hrací desky (např. pokud padne zelená kostka, musí hráč posunout kartu chobotnice k jednomu ze 4 zelených bodů na okraji hrací desky). Jakmile je karta chobotnice na místě, hráč zatáhne za provázek, aby chobotnici vytáhl a použil ji k shoení požadované ryby. Provázek nemusí být natažen úplně, hráč se může po cestě zastavit. Hráč poté sbírá spadlé ryby postranními otvory na herním plánu. Ryby potřebné ke splnění svých úkolů si ponechá a zbylé předá dalšímu hráči. Takto se pokračuje, dokud nezbudou žádné ryby na splnění úkolů. Zbývající ryby vraťte na hrací desku. Pak je na řadě další hráč.

Dvě bílé ryby jsou žolíci! Lze je použít místo libovolné barvy.

Pokud se hráči podaří splnit úkoly z obou svých karet během jednoho chytání/otáčení a stále mu zbývají ryby, musí je předat dalšímu hráči a tato dvojice si může vzít 2 nové karty úkolů. Chobotnici si však může vytáhnout pouze tehdy, když je opět na řadě.

Závěr hry

Hra končí, když hráč jako první vyřeší 5 problémů na kartách.

